

جاوا اسکریپت
چجوری کار
میکنه؟

JS Execution Model

قسمت دوم :

Web api

Macrotasks & Microtasks

Callback queue

Event Loop



نوی قسمت قبل با Call Stack آشنا شدیم و فهمیدیم که توابع در جاوااسکریپت برای اجرای درون پشته ای (LIFO) قرار میگیرن و هنگام اجرا به ترتیب از بالای پشته خارج می شن (تابعی که اول از همه وارد شده آخر خارج می شه)

حالا اگه تابع ما async بود یعنی نیاز به زمان بیشتری داشت برای اجرا چی؟ (مثل promise ها یا setTimeout)



اول بیاین با انواع تابع `async` آشنا بشیم
خب به طور کلی ما دو دسته تابع
ناهمزمان یا `aync` داریم:

● دسته اول : `Micro Tasks`

که شامل

- `Promise.then() / catch() / finally()`
- `queueMicrotask()`
- `MutationObserver`

● دسته دوم : `Macro Tasks`

که شامل

- `setTimeout`
- `setInterval`
- `setImmediate` (در `Node.js`)
- DOM (click, load, scroll, ...)
- `requestAnimationFrame`



خب بیاین تصور کنیم ما یه کد از چند تابع
sync و یه microtask و یه macrotask
داریم



```
1 console.log("sync1") // synchronous code
2 setTimeout(() => console.log("timeout"), 0); //macro task
3 Promise.resolve().then(() => console.log("promise")); // micro task
4 console.log("sync2"); // synchronous code
```

خروجی ما به شکل زیر هست:



```
1 Output:
2 sync1
3 sync2
4 promise
5 timeout
```

بیاین بیشتر بررسیش کنیم



اول از همه `console.log("sync1")` وارد `call`

`stack` می‌شود و بعد از اجرا از اون خارج می‌شود.

بعد از اون `setTimeout(() => console.log("timeout"), 1000)` وارد

کال استک شده و چون به تابع `async` و

`macrotask` هست و نیاز به زمان دارد به `web`

`api` سپرده می‌شود و از `callstack` خارج می‌شود و

بعد از ۱۰۰۰ میلی ثانیه (عددی که به `timer` داده

شده) به `macrotask queue` (که بهش

`Callback Queue` هم می‌گویند) میرود



```
Promise.resolve().then(() => console.log("promise"));
```

تابع

وارد کال استک شده و چون به تابع `async` و ایندفعه `microtask` هست و برای اجرا نیاز به زمان داره مثل تابع قبلی از `callstack` خارج می‌شه و بعد از `resolve` به `microtask queue` میره

در آخر هم `console.log("sync2");` وارد `callstack` شده و بلافاصله خارج می‌شه و چاپ می‌شه



حالا ما توی `macrotask queue` (یا همون `callback queue`) یک تسک داریم و توی `microtask queue` هم یک تسک دیگه. اینجاست که `event loop` وارد عمل می‌شه: به محض اینکه `call stack` خالی بشه، `event loop` اول می‌ره سراغ `microtask queue` و اولین تسک اون رو به `call stack` اضافه می‌کنه. بعد از اینکه تمام تسک‌های موجود در `microtask queue` اجرا شدند، `event loop` به سراغ `macrotask queue` می‌ره و تسک‌های اون رو یکی‌یکی به `call stack` اضافه می‌کنه.

اولویت `microtask` ها از `macrotask` ها بیشتره، و تا زمانی که `microtask queue` کاملاً خالی نشه، `event loop` سراغ `macrotask` ها نمی‌ره.



امیدوارم مفید بوده باشه برات 😊

مرسی که تا اینجا اومدی ❤️



Mohammad Amrollahi

JavaScript | ReactJs | NextJs